

10 Jahre **WhereGroup**

-

Open-Source,
Zombies

und die Zerstörung der Märkte



„Every dead body that is not exterminated
becomes one of them.

It gets up and kills.

The people it kills get up and kill.“

(Dr. Foster, Dawn of the Dead, 1978)





Die Mär sagt: Open Source = Copyleft

[...] erzwingt [...], dass Fortentwicklungen eines freien Ur-Programms wiederum frei sind und frei bleiben.

Man spricht beim Copyleft deswegen von einem *viralen Effekt*.

(<https://de.wikipedia.org/wiki/Copyleft>)



„Aaaaaah!“

(alle Zombiefilme)



(Night of the Living Dead, 1968)

OSS-Lizenzen mit Copyleft

In der Tat haben einige OSS-Lizenzen wie die GNU General Public License (GPL) ein strenges Copyleft.

Ziel dieser Lizenzen ist aber nicht die Infektion anderer Software, sondern der Schutz des lizenzierten Produktes.

Das Copyleft bezieht sich nur auf das veränderte OS-Programm, nicht auf andere eingesetzte Software.

Eine proprietäre GDI wird durch den Einsatz eines OS-Produktes nicht zu Open Source.



OSS-Lizenzen ohne Copyleft

Die meisten Open Source Programme verfügen über Lizenzen mit eingeschränktem oder keinem Copyleft wie LGPL, MIT- oder BSD-Lizenz.

Viele von ihnen lassen die Integration in proprietäre Produkte sowie deren kostenpflichtigen Vertrieb zu.

Dazu gehören viele Projekte der Open Source Geospatial Foundation.



Die Gründung einer Open Source Firma

oder

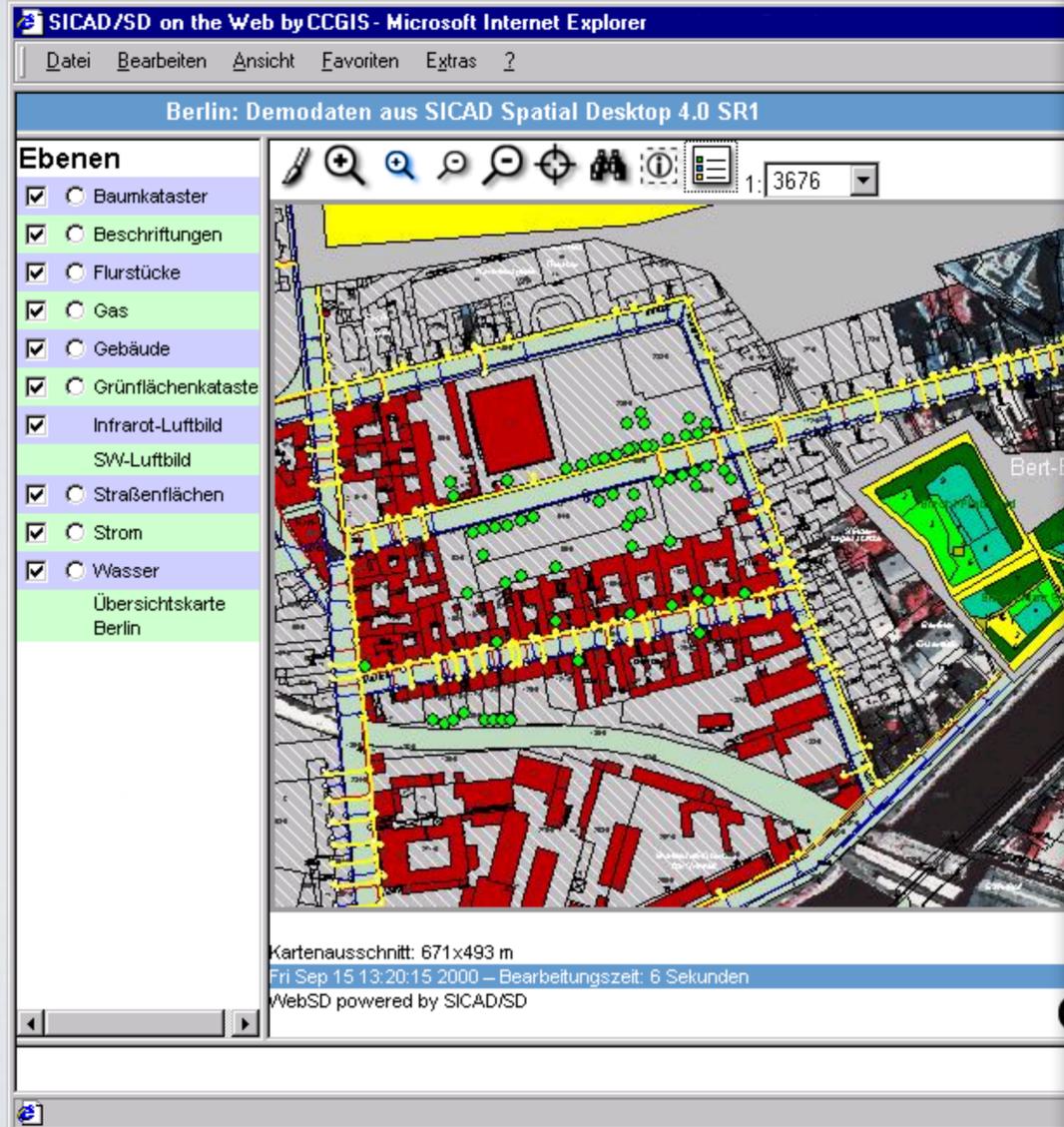
„Wollen wir nun hier rumstehen oder die Welt retten?“

(Scouts vs. Zombies, 2015)



1998

Gründung CCGIS

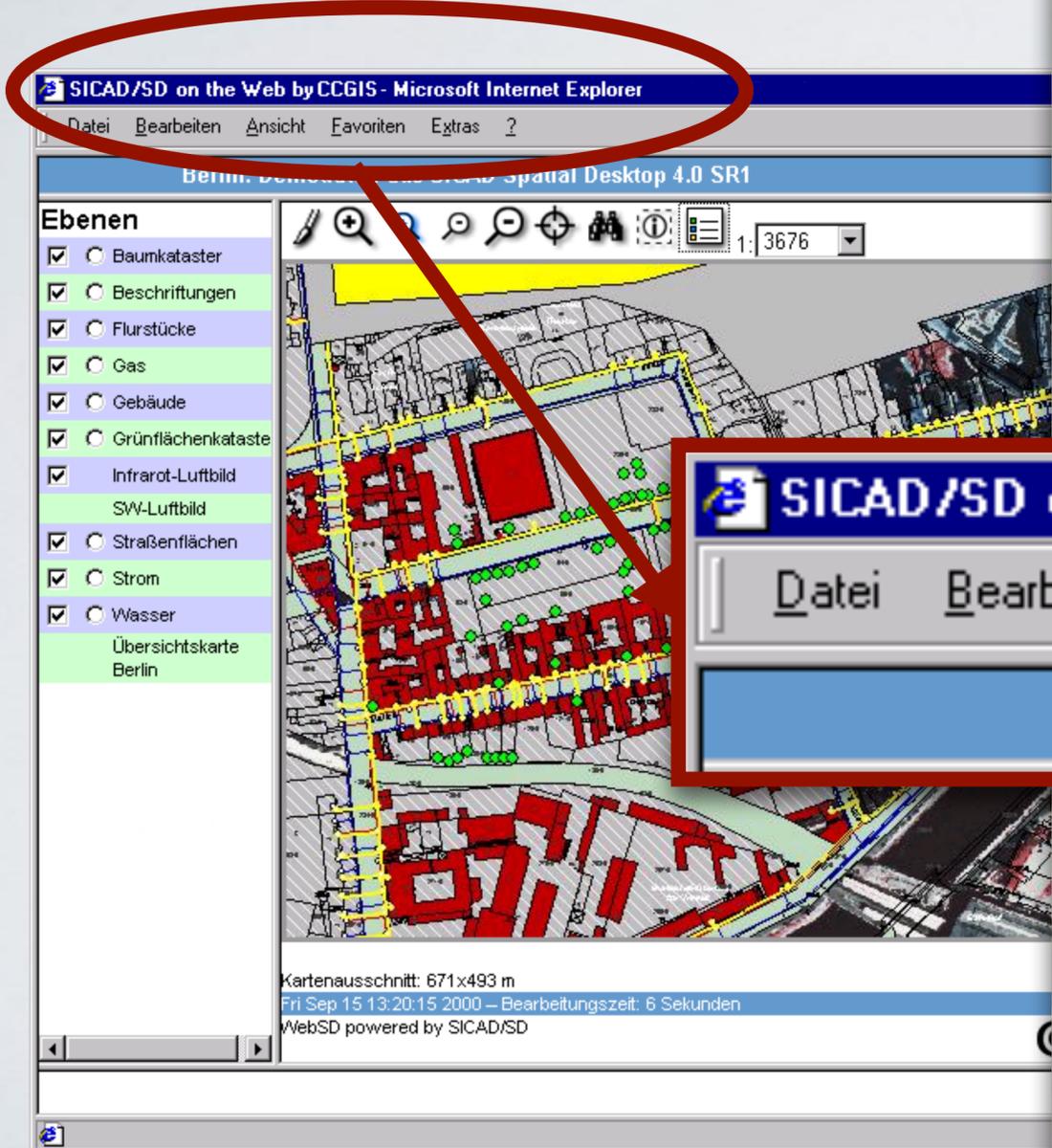


Where2B 2017



1998

Gründung CCGIS





2002

Gründung
KARTA.GO GmbH



2004

Gründung
Geo-Consortium



Lizenzkauf ist Vertrauenssache



GEO-CONSORTIUM

„Diese Kreaturen, leben sie oder sind sie tot?“

„Wir wissen es nicht.“

(Dawn of the Dead, 2004)



1. UMN Anwenderkonferenz 2003



1. FOSSGIS Konferenz 2006



OSGeo Foundation

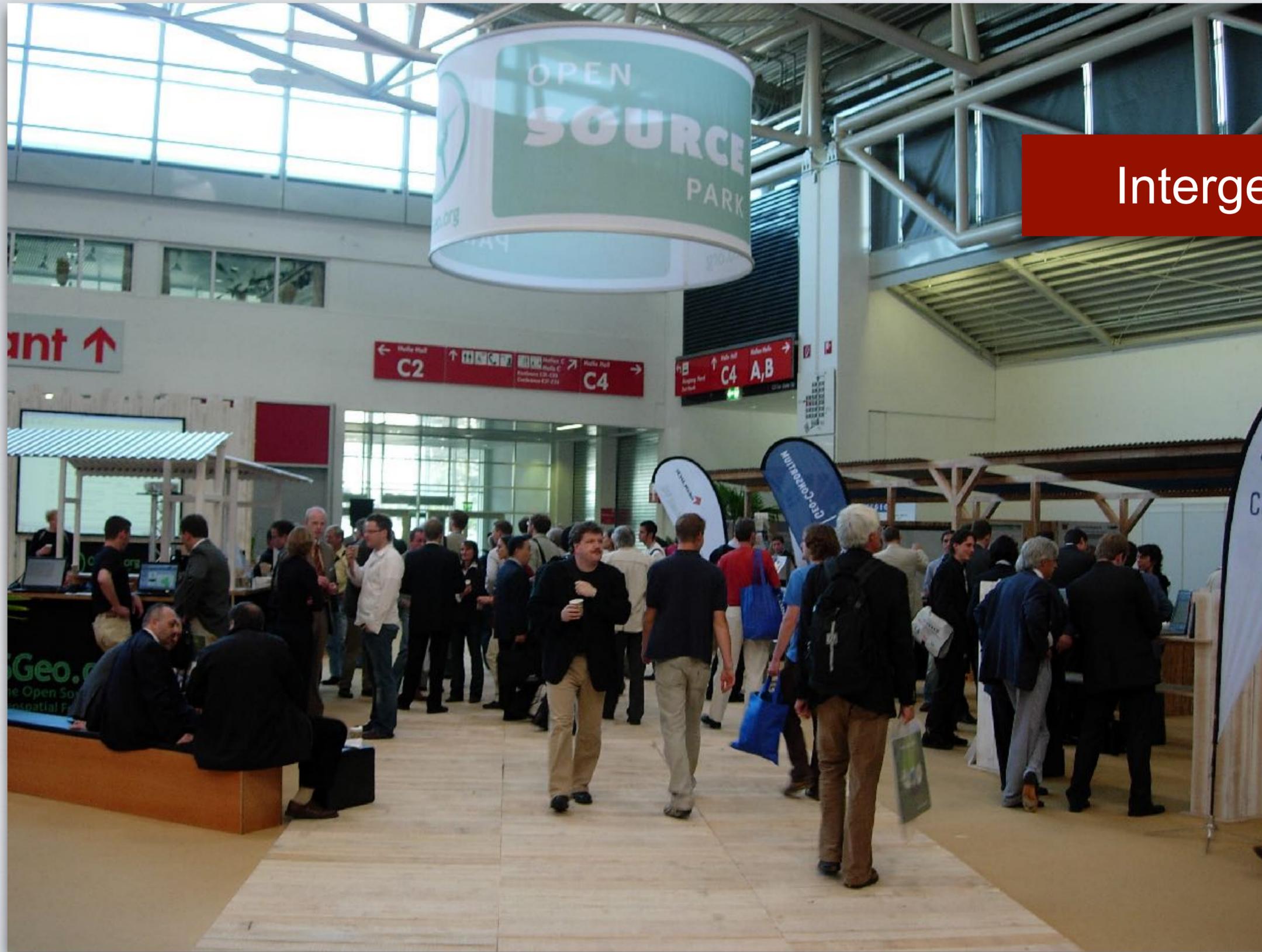
Linuxtag 2006



Intergeo 2003



Intergeo 2006



"Wenn du diese Bestien unterschätzt, wirst du gefressen.

Sie haben uns etwas Gewaltiges voraus:
Sie denken nicht!"

(Dawn of the Dead, 1978)





Gründung der WhereGroup 2007





1. Where2B Konferenz 2007





WhereGroup



MapMedia
Kartographie und raumbezogene Informationssysteme

 **webgis.de**



Die WhereGroup



inhabergeführtes Unternehmen

group



inhabe



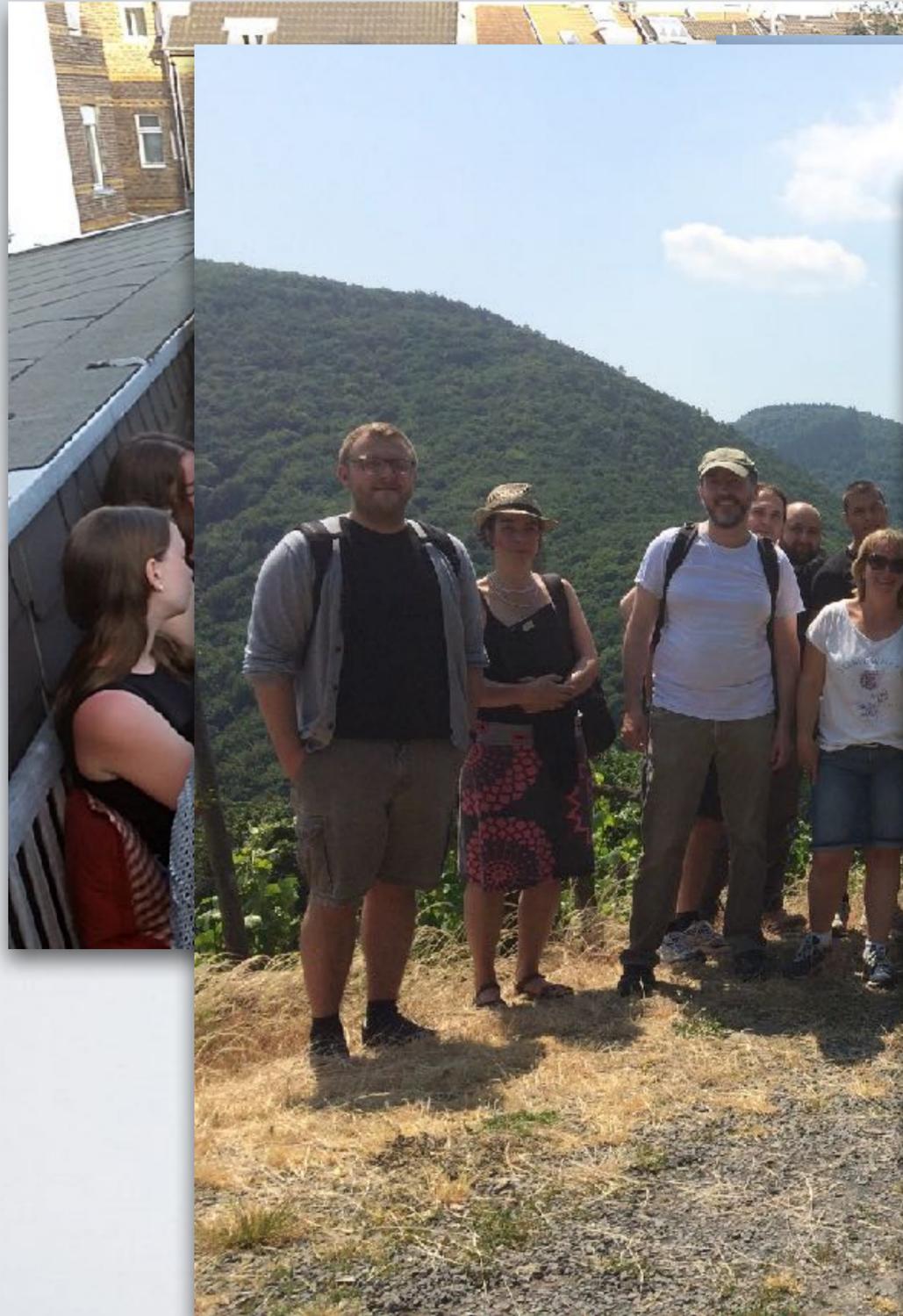
über 35 GIS-Spezialist/-innen



3 Standorte



list/-innen





pa

Bereit für die Zombie-Apokalypse

Vom Zerstören der GIS-Märkte

oder

„Nein, das ist unmöglich. Unmöglich, völlig unmöglich!“

(Pontypool, 2008)

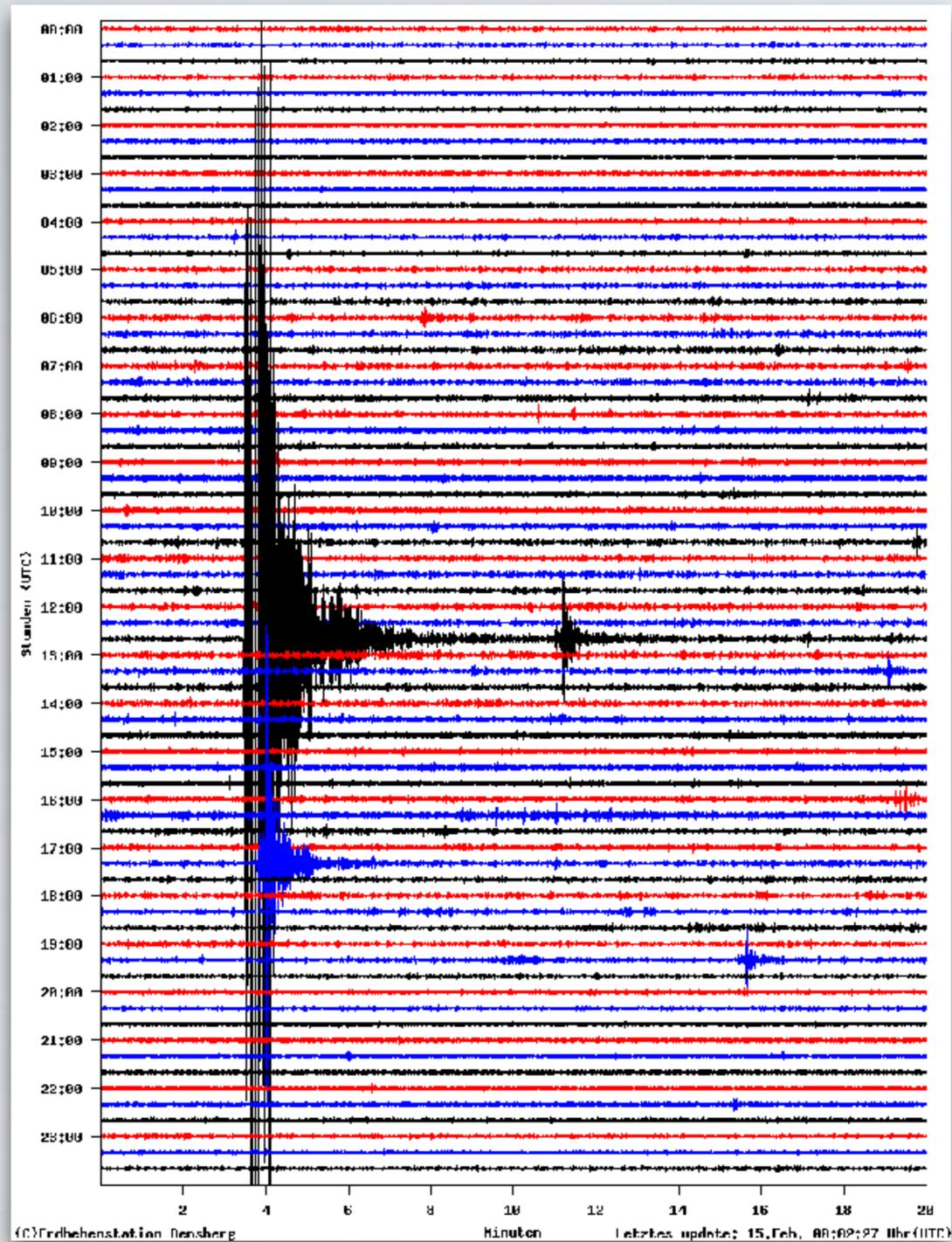


„Ihr macht den ganzen Markt kaputt und sorgt dafür, dass wir alle arbeitslos werden.“

(unbekannter Vertriebsmitarbeiter eines GIS-Weltmarktführers)



(Night of the Living Dead, 1968)



Disruption

Eine **disruptive Technologie** (englisch *to disrupt* „unterbrechen“) ist eine Innovation, die eine bestehende Technologie, ein bestehendes Produkt oder eine bestehende Dienstleistung möglicherweise vollständig verdrängt.

(https://de.wikipedia.org/wiki/Disruptive_Technologie)



THE EXTENT OF THE
HANSA
about 1400

Scale 1:9 000 000
0 50 100 150 Engl. Miles
0 50 100 150 Kilomètres

- Groups of Hansa Towns:
- Wendish
 - Pomeranian
 - Prussian
 - Livonian
 - Swedish
 - Markgravian
 - Saxon
 - Westphalian
 - Dutch of the Bayder Zee

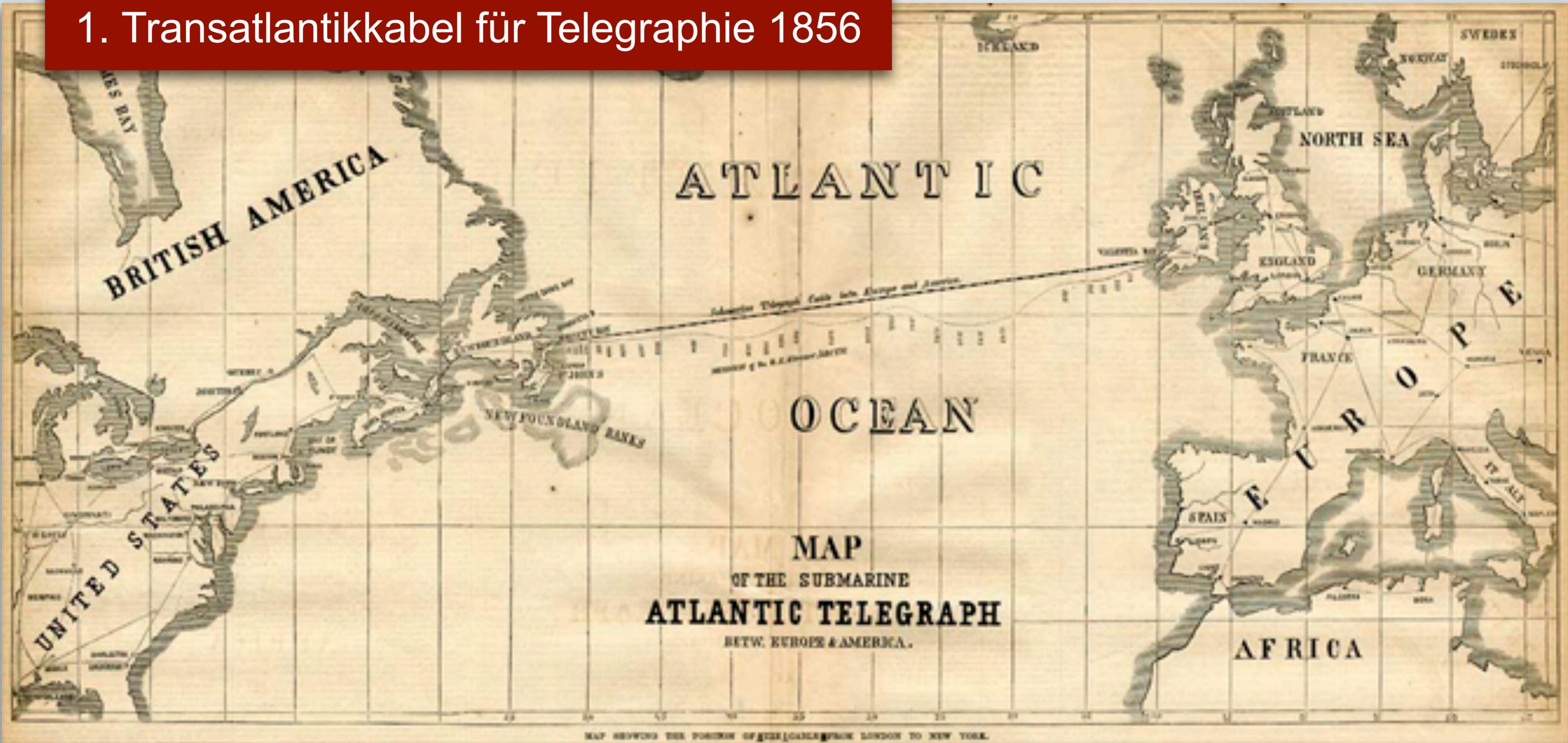
The (4) foreign depots of the Hansa are underlined twice with red, the factories are underlined once. The names of towns not belonging to the Hanseatic League are printed in smaller type.



Die Hanse um 1400

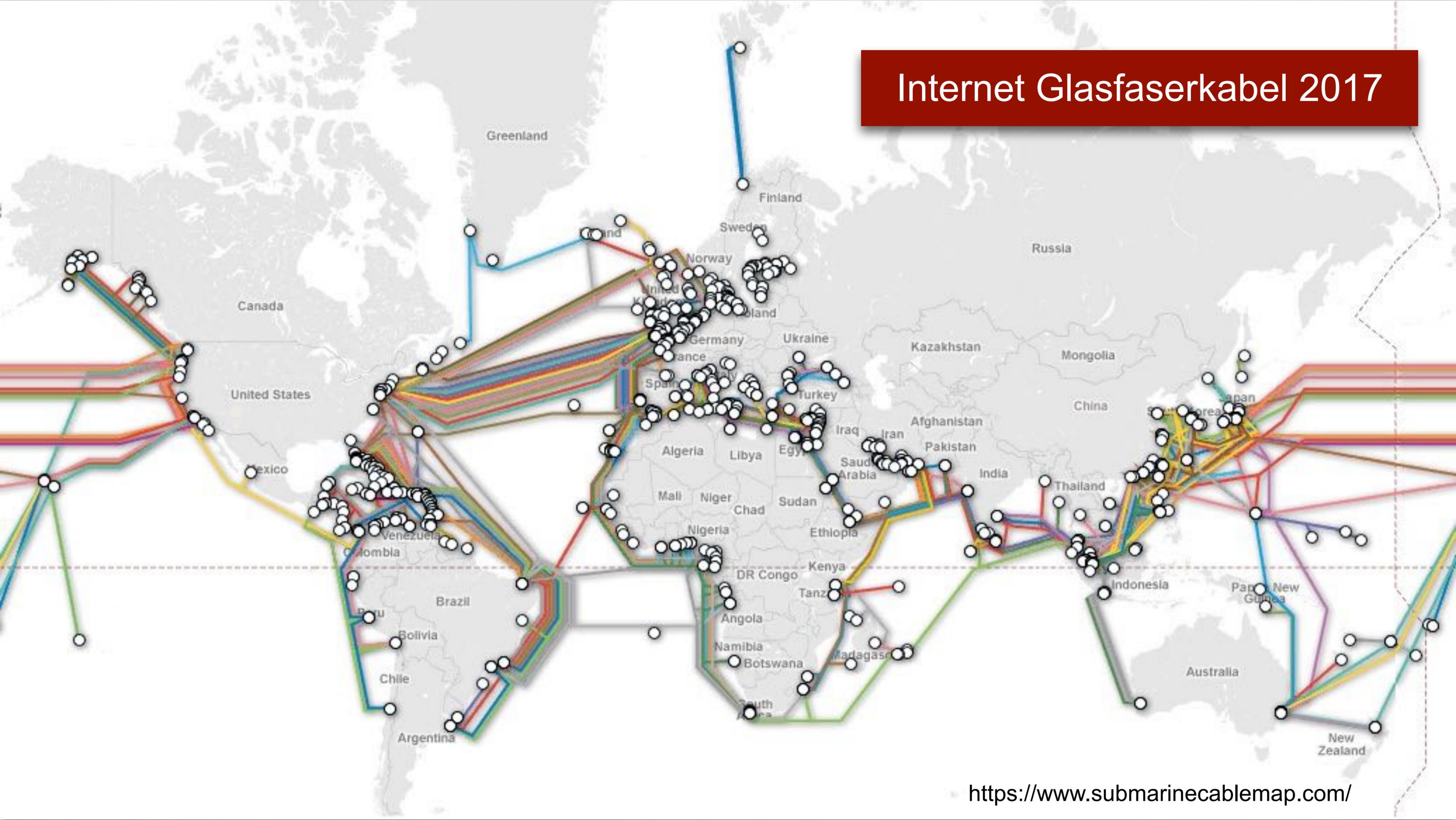
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=26391243>

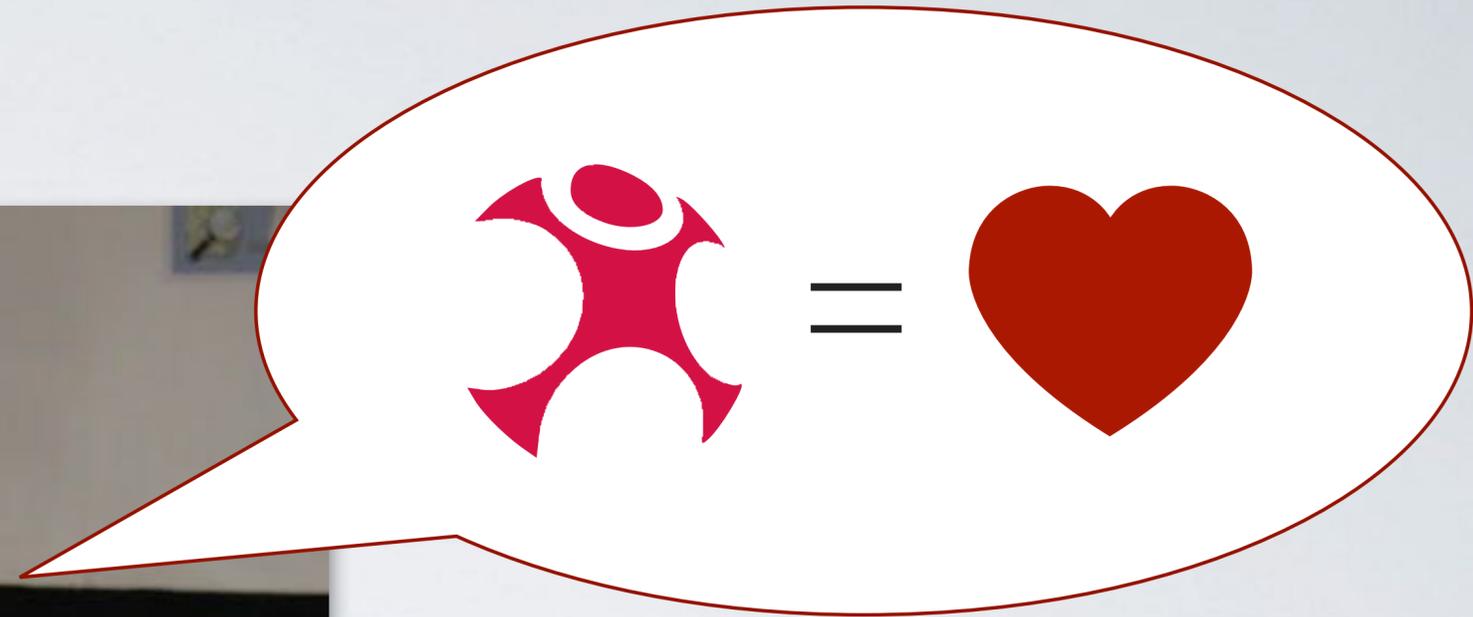
1. Transatlantikkabel für Telegraphie 1856



MAP SHOWING THE POSITION OF THE CABLE FROM LONDON TO NEW YORK.

Internet Glasfaserkabel 2017





Können wir wirklich disruptiv sein?



Disruption = Innovation





Open Source Software

Das Wichtigste an Open Source-Software ist nicht die Kostenfreiheit sondern die Offenheit.

Ein Auszug aus der Definition des OSI:

„ .. erlaubt zu studieren, wie das Programm arbeitet“

„ .. darf verbessert und [...] weitergegeben werden“

Das ist die Basis für Innovation.

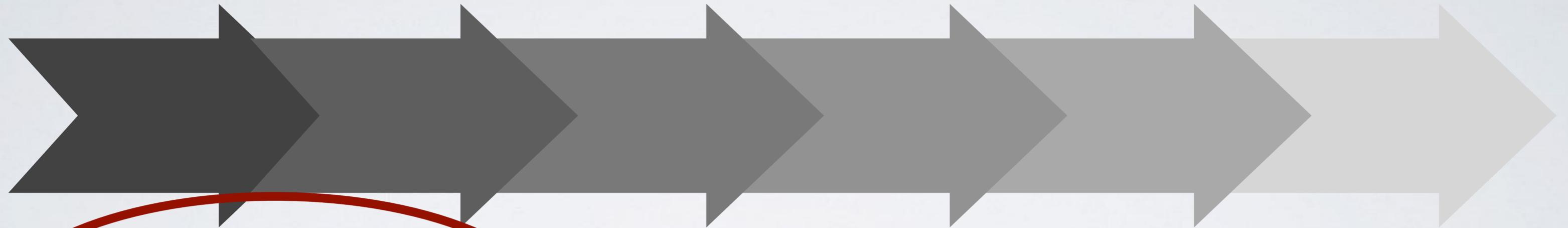


Software wird



Wo entsteht dabei Innovation?

Software wird



geplant entwickelt

verkauft

installiert

geschult

gewartet/
gepflegt

Hier entsteht Innovation!

Wer macht's?

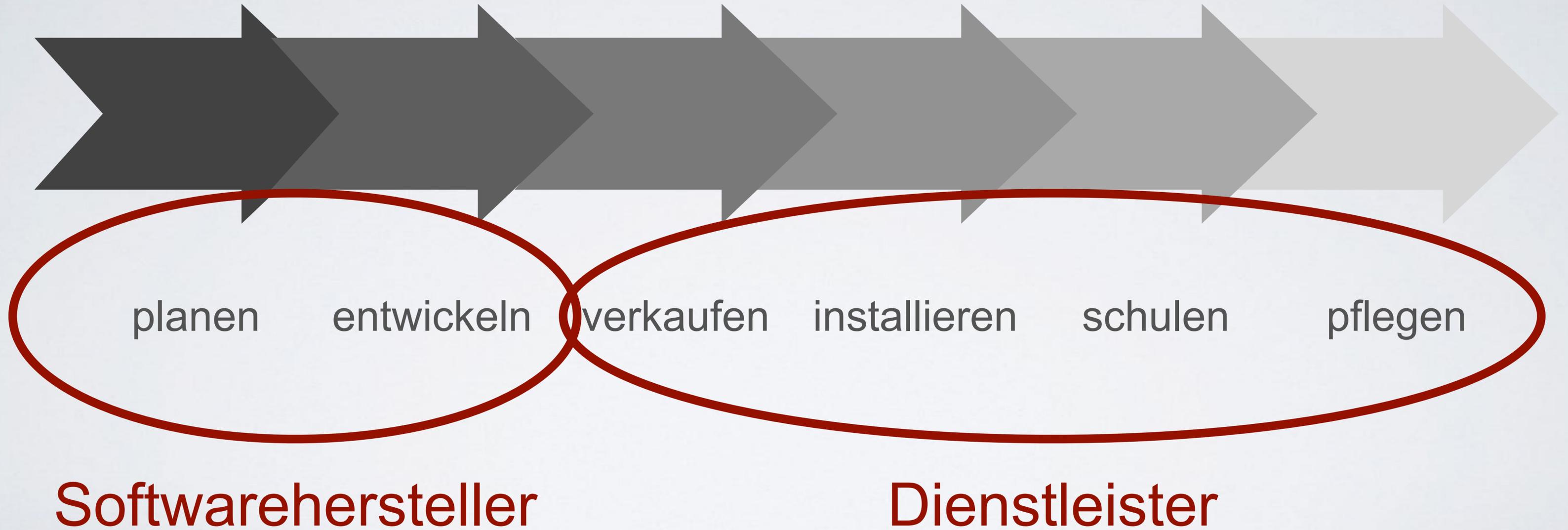


Wer macht's?



Softwarehersteller

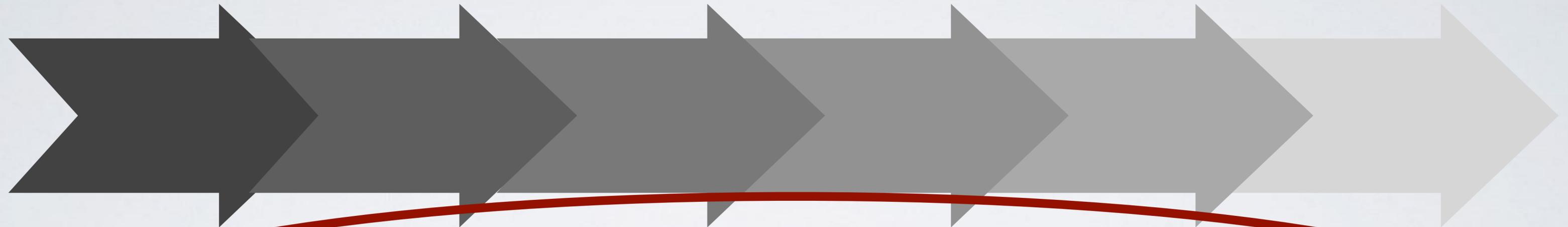
Wer macht's?



Wer macht's bei Open Source Software?



Wer macht's bei Open Source Software?



planen

entwickeln

verkaufen

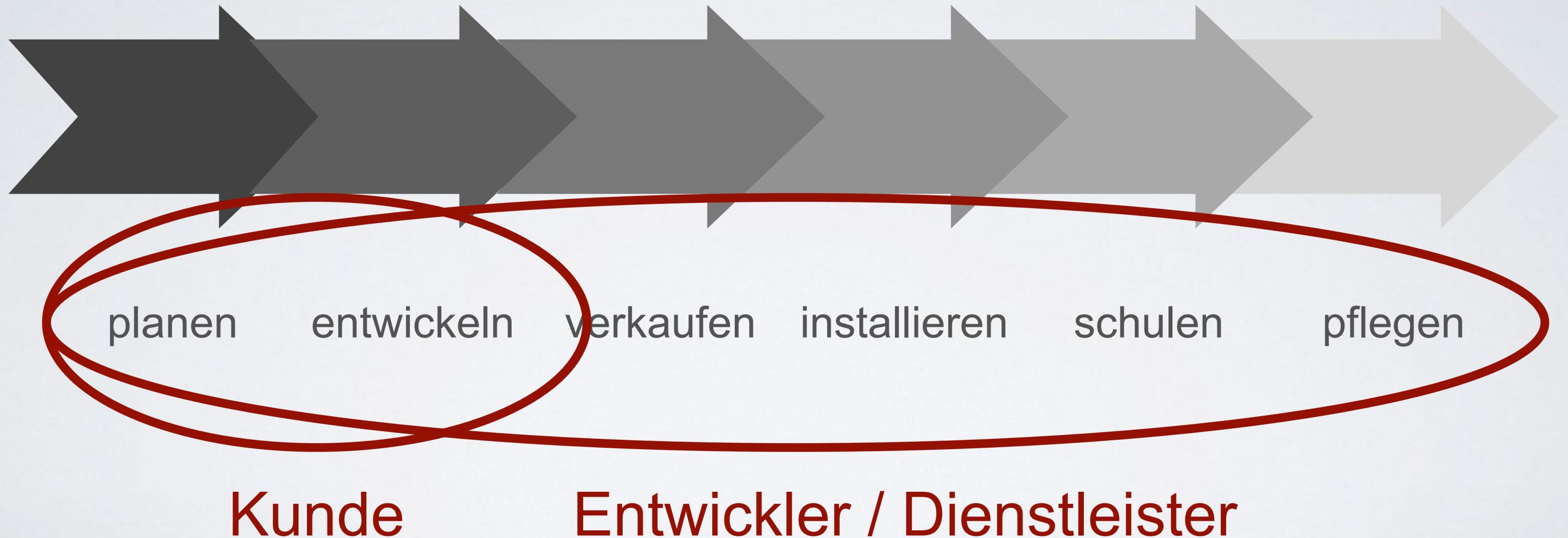
installieren

schulen

pflegen

Entwickler / Dienstleister

Wer macht's bei Open Source Software?



Digitale Revolution

...bezeichnet den durch die Digitalisierung [...] ausgelösten Umbruch, der [...] einen Wandel sowohl der Technik als auch (fast) aller Lebensbereiche bewirkt.

(https://de.wikipedia.org/wiki/Digitale_Revolution)



https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c2/Piet_Program_Hello_World%281%29.gif

Die Frage ist:

Wollen wir bei der digitalen Revolution dabei sein?



Ein kleines Gedankenspiel...

Stellen wir uns vor, Deutschland wäre im Autobau so aufgestellt wie bei der Softwareentwicklung.

Was bliebe für uns zu tun?

- Verkauf
- Inspektion / Wartung
- Reparatur
- Pflege



https://de.wikipedia.org/wiki/Autowerkstatt#/media/File:Students_at_work_in_auto_repair_shop_-_NARA_-_285366.tif

Und Forschung, Entwicklung und Produktion?

Und bei der (proprietären) Softwareproduktion?

Wir sind Nutzer, Wiederverkäufer, Dienstleister.

ABER:

Oft finden die innovativen Bereiche der Wertschöpfung woanders statt.

Das schafft Abhängigkeiten, und zwar wirtschaftlich und technologisch!

Das schafft Risiken!

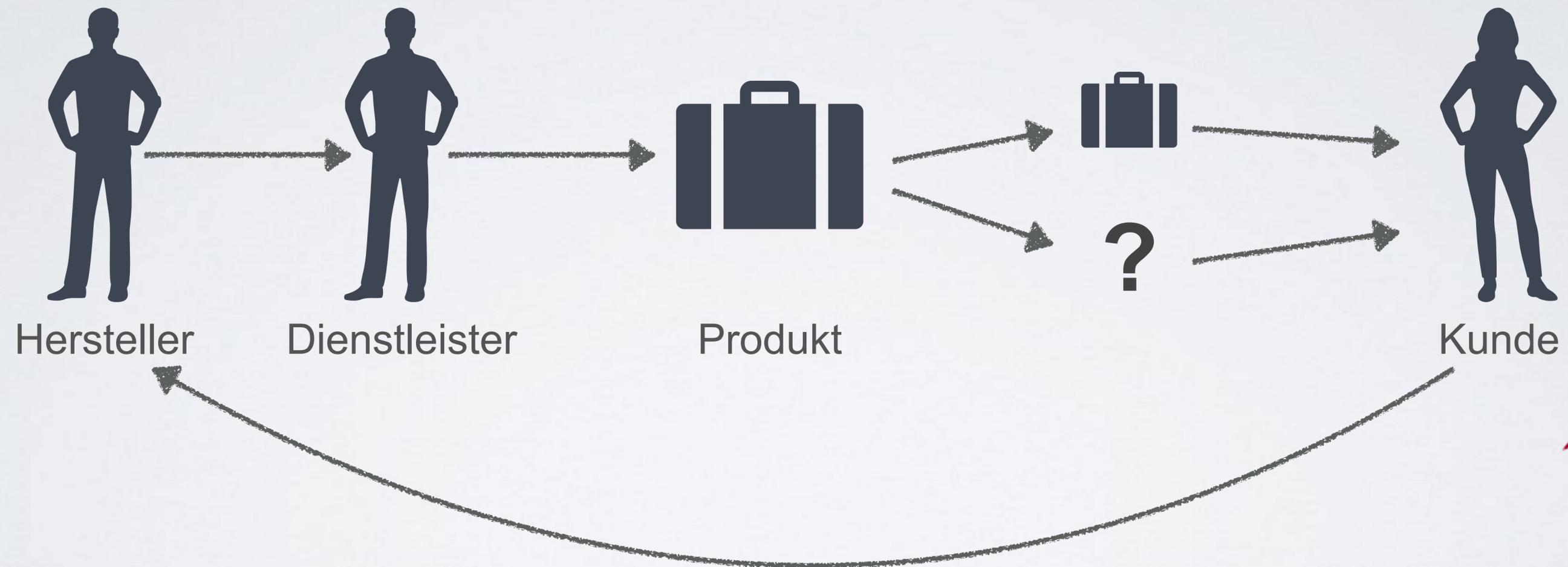


Open Source Software verändert den Markt

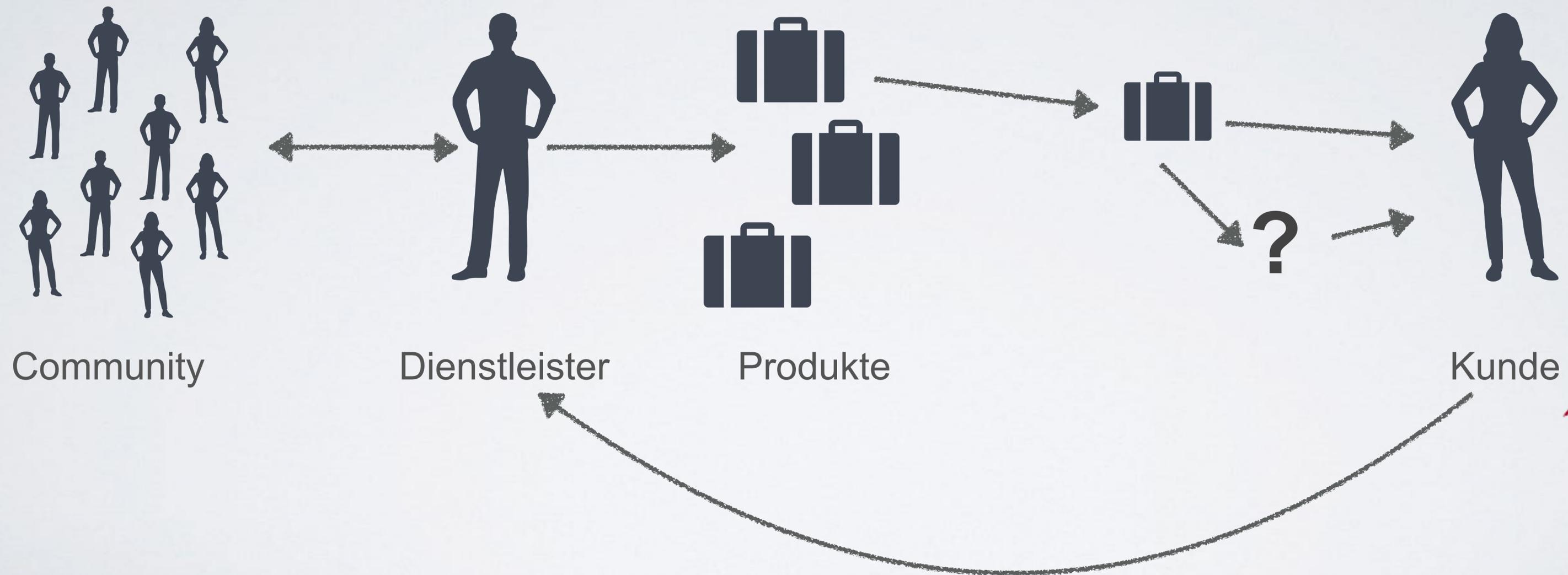
- Sie haben direkten Zugriff auf Ihren Softwarehersteller und Dienstleister vor Ort.
- OSS-GIS Dienstleister sind mehr als reine Wiederverkäufer US-amerikanischer Großkonzerne.
- Die OSS-Community arbeitet gemeinsam und nicht gegeneinander.
- Open Source ist transparent: Planung, Funktionsumfang, Roadmaps, Team, Bugs (!) etc. werden veröffentlicht.
- Sie als Kunde sind Teil der Community und können aktiv an der Konzeption und Entwicklung von Software partizipieren.



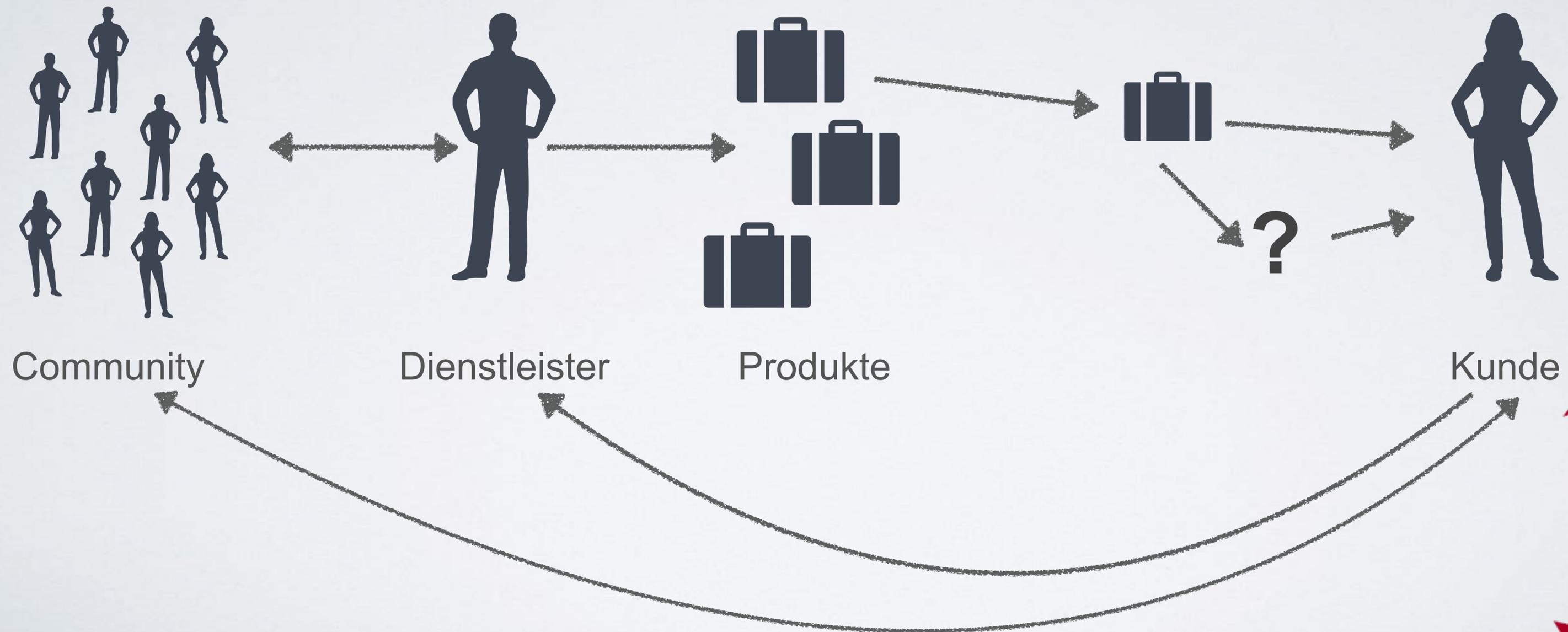
Entwicklungszyklus proprietärer Software



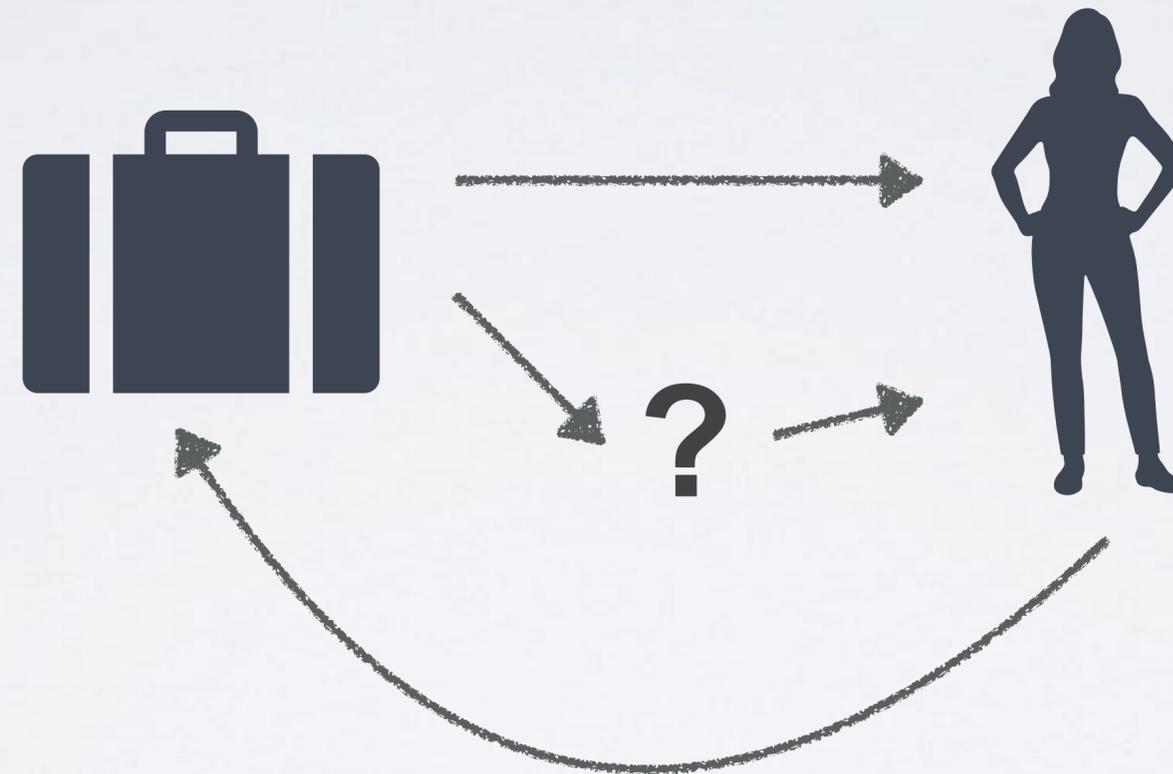
Entwicklungszyklus Open Source Software



Entwicklungszyklus Open Source Software



Entwicklungszyklus Open Source Software 2

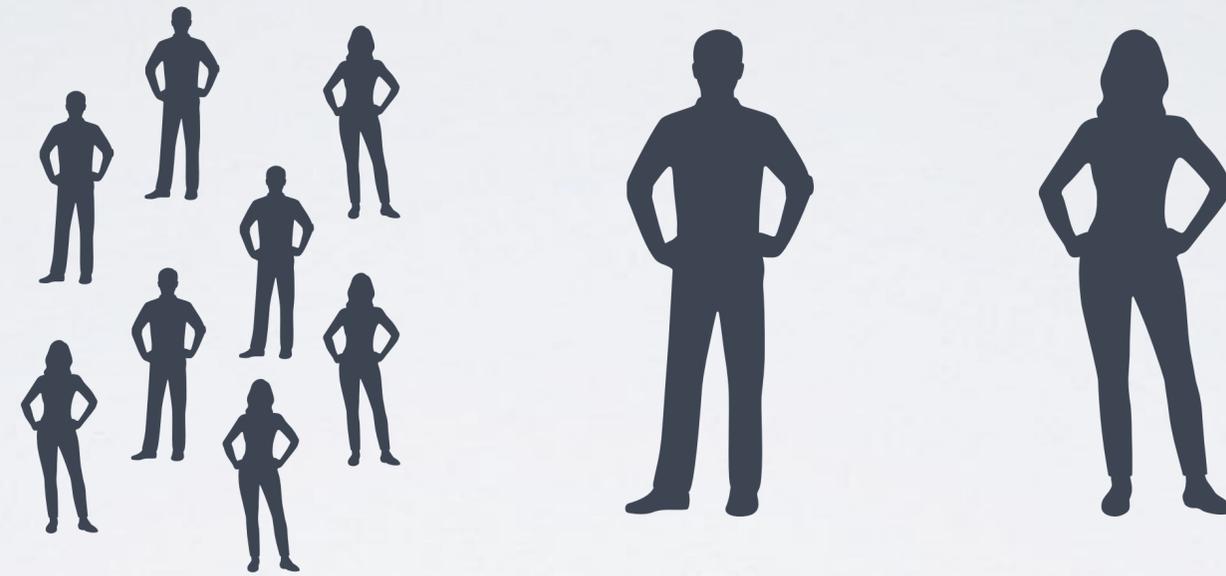


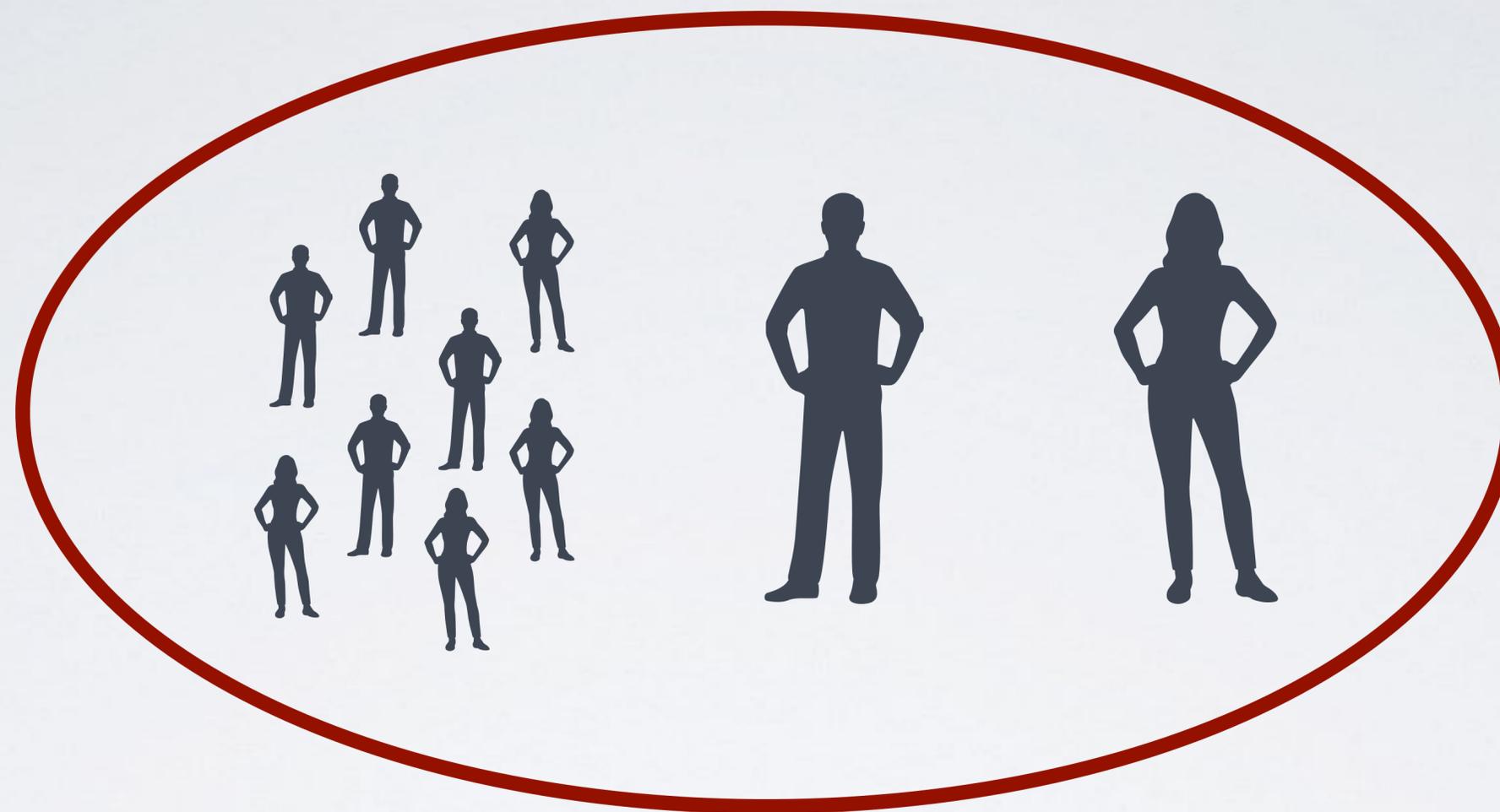
„Wir sind auf uns gestellt.

Also macht euch auf alles gefasst!“

(Z Nation, 2016)







Der Kunde ist Teil der Community!





(Fido, 2006)

OSS bricht mit den klassischen Vertriebsstrukturen.

Wir haben den Markt bestimmt nicht zerstört.

Wir haben ihn allerdings auf jeden Fall verändert.



”Wir sind alle infiziert.“

(The Walking Dead, 2012)



Jeder ist verpflichtet,
seinen Grabplatz zu pflegen
und dessen Umfeld in Ordnung
zu halten.

(Die Friedhofsverwaltung)

Viel Spaß!

